

Spielanleitung Riesen-Mikado



Spielvorbereitung:

Stäbe senkrecht auf den Boden stellen und auseinanderfallen lassen. Wenn die Stäbe schlecht gefallen sind (viele liegen einzeln), darf der Wurf zweimal wiederholt werden.

Stäbe:

Mikado:	20 Punkte	14 blaue Streifen -
Mandarin:	10 Punkte	blau - rot - blau
Bonzen:	5 Punkte	rot - blau - rot - blau - rot
Samurai:	3 Punkte	rot - grün - blau
Kuli:	2 Punkte	rot - blau

Spielregeln:

Nur der Stab, der weggenommen werden soll, darf berührt werden. Wenn ein anderer Stab berührt oder bewegt wird, muss der Stab losgelassen werden und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Wenn jemand einen **Mandarin** oder den **Mikado** nehmen kann, darf er diesen ab sofort zum Nehmen weiterer Stäbe verwenden.

Ziel des Spiels:

Das Spiel ist zu Ende, wenn keine Stäbe mehr am Boden liegen. Nun gilt es, die Punkte der gesammelten Stäbe zusammenzurechnen. Wer nun die meisten Punkte hat, hat die Runde gewonnen!